

2019年度 弘前大学教員免許状更新講習 シラバス

開設者	弘前大学	講習番号	C57																																												
必修・選択必修・選択区分	選択領域	講習時間数	6時間	受講予定人数	10名																																										
対象職種	教諭	主な対象者	小学校・中学校(技術科)教諭, 特支教諭																																												
講習の名称	小中学校教員のためのプログラミング入門																																														
開設日	2019年12月14日(土)			開催地	青森県弘前市																																										
講習会場	弘前大学 (弘前市文京町1番地)																																														
講師氏名	櫻田安志(弘前大学)																																														
講習内容	本講習では、プログラミングに関する学習経験の無い教員および学習経験の少ない教員を対象として、プログラミングとはどのような行為か、プログラムによってどのようなことができるのかといったプログラミングの基礎について、教育用のプログラミング言語を用いて体験的に学習する。																																														
到達目標	教育用言語の使用環境を構成することができる。教育用言語を用いて簡単なプログラムを作成することができる。主に小学校の学習内容に基づいたプログラムを構想し、その基礎的な部分を作成することができる。																																														
講習方法等	【実習】 まず、学校の情報機器の環境にあまり依存しない教育用言語の導入(アカウントの作成, USBメモリへのインストール)を行う。さらに、教育用言語主に小学校(一部, 中学校)の学習内容に関連した内容について、教育用言語を用いたプログラムを作成する。作成するプログラムとしては、小学校音楽科, 中学校技術科などを予定している。																																														
時間割	<p>(時間)</p> <table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 15%;">9:00 ~</td> <td style="width: 15%;">9:30</td> <td style="width: 15%;">受付</td> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;"></td> <td style="width: 15%;"></td> </tr> <tr> <td>9:30 ~</td> <td>9:40</td> <td>オリエンテーション</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>9:40 ~</td> <td>12:00</td> <td>1時限目</td> <td>ドリトル, Scratchを使ったプログラミング入門</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>12:00 ~</td> <td>13:00</td> <td></td> <td>昼食</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>13:00 ~</td> <td>15:30</td> <td>2時限目</td> <td>様々な教育用言語を使ったプログラム実習</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>15:30 ~</td> <td>16:30</td> <td></td> <td>実技試験</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>16:30 ~</td> <td>16:45</td> <td>評価書記入</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table> <p>※休憩時間は適宜設けます。</p>					9:00 ~	9:30	受付				9:30 ~	9:40	オリエンテーション				9:40 ~	12:00	1時限目	ドリトル, Scratchを使ったプログラミング入門			12:00 ~	13:00		昼食			13:00 ~	15:30	2時限目	様々な教育用言語を使ったプログラム実習			15:30 ~	16:30		実技試験			16:30 ~	16:45	評価書記入			
9:00 ~	9:30	受付																																													
9:30 ~	9:40	オリエンテーション																																													
9:40 ~	12:00	1時限目	ドリトル, Scratchを使ったプログラミング入門																																												
12:00 ~	13:00		昼食																																												
13:00 ~	15:30	2時限目	様々な教育用言語を使ったプログラム実習																																												
15:30 ~	16:30		実技試験																																												
16:30 ~	16:45	評価書記入																																													
履修認定の方法	実技試験																																														
成績評価の方法・基準等	成績評価は、講習の担当者が行う試験の成績や講習中の演習成果等から総合的に判断します。評価基準は、プログラミングの入門者ということを前提に、総合点で60点以上を合格とします。																																														
教材等	使用する教材(プリント)はこちらで用意します。																																														
備考																																															